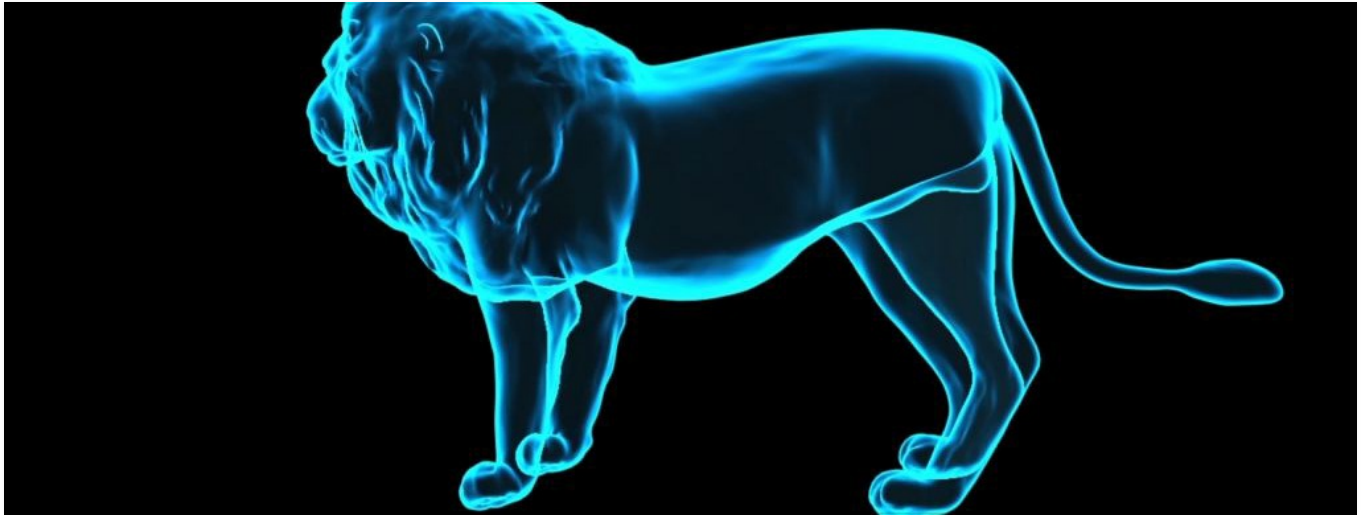


Challenge

Digitales Lernen - Bildung der neuen Generation



HoloSchule (#2950)

Einreicher:



Anonym eingereic...

07/04/2020 -

09:01

| Diskussion

Beschreibung

Die aktuelle Situation verlangt in Schulen einen unerwarteten Umstieg auf digitales Lernen. Natürlich ist das System darauf nicht vorbereitet. Um das digitale Lernen auf ein neues Niveau zu bringen, sollte man auf die modernen Technologien setzen. Der Einsatz von Mixed Reality (MR) im Bildungswesen ermöglicht, die digitale und die reale Welt miteinander zu kombinieren. Mit einem selbstgebauten Hologramm können Schüler die Wissenschaft "anfassen" anstatt mit ineffizienten und langweiligen Methoden zu lernen.

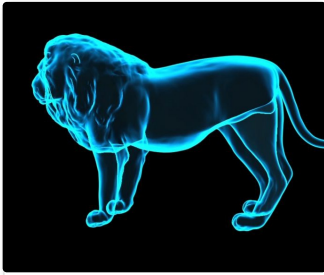
Schüler können ein einfaches Hologramm selber zuhause basteln und mit einem Handy verwenden. Lehrer müssten dementsprechend den Lernstoff an die Technologie anpassen sowie mehr mit Bildern und Videos arbeiten.

Der Mehrwert der Idee besteht darin, dass man chemische Reaktionen, die Anatomie von Menschen, Tieren und Pflanzen und viele andere Informationen visuell darstellen kann. Das macht das Lernen spannender, greifbarer und der Lerninhalt wird zu einem Erlebnis.

Mögliche Partner

- Schulen
- Tech-Start-ups
- Bundesministerium für Bildung, Wissenschaft und Forschung

Weitere Hilfsdokumente



lion-hologram-43999...
07/04/2020 - 09:01

Aufgabenmanagement

Keine Resultate gefunden

Gutachten

Keine Resultate gefunden

Teamanfragen

Keine Resultate gefunden

Kommentare

Keine Kommentare

Zugeordnete Benutzer

Benutzerbewertung

Benutzer	Datum	Gesamtwertung
 Angela Hengsberger	16/04/2020 - 08:34	1
 Joerg Sdrojewski	19/04/2020 - 18:55	1

